

ULTRAXPROJECT

TEMPO É DINHEIRO. DINHEIRO É TEMPO

Plano de compensação

O nosso plano de pagamentos tem quatro secções distintas que trabalham em conjunto num só sistema.

Todas estas secções distintas geram comissões ao fazer compras ou subscrições de serviços no nosso back-office.

As fazer compras ganha pontos CV que irá qualificá-lo para activar novas posições cycler bem como qualificar-se para receber parte dos lucros da empresa.

Comissão Valor (CV) pontos

O número de activação no nível de posição é determinada pelo seu CV requerido.

Comissão Valor (CV) pontos, são pontos de recompensa e podem ser obtidos através da compra de itens na nossa loja virtual. Esses itens têm um valor CV, e cada 500 CV pontos ganhos através da sua compra, dá-lhe uma nova posição Cycler 2x3.

Exemplo:

1. Compra um item na loja virtual no valor de \$11,99, e ganha 1000 CV pontos.

Na compra deste item com 1000 CV pontos, permite-lhe activar DUAS novas posições Cycler na Etapa 1.

2. Na compra de um script Autoresponder ganha 5000 CV pontos, que lhe permite activar DEZ novas posições Cycler.

Participação diária nos Lucros

Cada ponto obtido, dá-lhe direito a participar nos lucros da empresa.

Como ganhar pontos:

Por cada compra de uma posição Cycler; Por cada upgrade da mensalidade dos seus referidos; Por cada upgrade da mensalidade na sua downline.

<i>+ CV pontos = + Lucro diário</i>

Mesmo para quem não referir uma única pessoa.

6 Etapas 2x3 matrizCycler

É uma matriz forçada 2x3, com 6 etapas (stages).

Nas matrizes numeradas com números ímpares, ganha \$25 (na etapa 1) e DUAS novas posições na mesma ETAPA.

Nas matrizes numeradas com números pares, ganha \$10 (na etapa 1) e UMA posição na mesma ETAPA mais UMA posição na seguinte ETAPA.

Preenchimento da matriz Cyclcr:

Podem ser preenchidas pelas suas próprias posições; Pelos seus downlines; Spillover do seu upline; E pelo colocação NEXT-IN-LINE.

Com isto é possível fechar matrizes sem referir uma única pessoa.



Tabela1 Preenchimento Matriz 2x3

Por cada activação de cyclcr, a empresa paga 20% de comissão para os uplines (ver tabela2).

Por cada fecho da matriz cyclcr a empresa paga um bônus (ver tabela2).

As regras sobre como as posições da matriz são colocadas, foram de tal maneira estudadas, que permite beneficiar de três distintas actividades na sua downline: spillover, spillunder e TeamSpill. Esta estratégia permite começar a ganhar mais rapidamente aqui do que em qualquer lugar, bem como garantir que acabará por ganhar.

Matrizes terminadas em 1, 4, 7, 10, etc, caem debaixo das matrizes do nosso SPONSOR

Matrizes terminadas em 2, 5, 8, 11, etc, caem debaixo das NOSSAS PRÓPRIAS MATRIZES

Matrizes terminadas em 3, 6, 9, 12, etc, são distribuídas pelo SISTEMA

Por outras palavras, se for um membro activo, mesmo sem referir ninguém, garante que as suas matrizes 2x3 comecem a ser preenchidas.

Nível	Matriz	CV pontos Para activar	Pagamento Cyclor (Ímpar)	Pagamento Cyclor (par)	Bonus Entrada de cyclor (downline)	Bonus Fecho de cyclor (downline)
1	2x3	500	\$25	\$10	\$1	\$5
2	2x3	2000	\$100	\$40	\$4	\$20
3	2x3	8000	\$400	\$160	\$16	\$80
4	2x3	32000	\$1600	\$640	\$64	\$320
5	2x3	128000	\$6400	\$2560	\$256	\$1280
6	2x3	512000	\$25600	\$30715	\$1024	\$5120

Tabela2 Comissões da Matriz 2x3

Comissão residual da matriz

Matriz forçada 5x8. A cada pessoa é atribuída uma posição na matriz na inscrição. Para começar a ganhar comissões é necessário activar a mensalidade.

Existem 3 tipos de comissões na matriz 5x8:

Activação do Status membro; Bónus de entrada de Cyclers; Bónus de fecho de Cyclers.

Bónus Entrada Cyclor	1ºNível (20%)	2ºNível (20%)	3ºNível (10%)	4ºNível (10%)	5ºNível (10%)	6ºNível (10%)	7ºNível (10%)	8ºNível (10%)
\$1	\$0,2	\$0,2	\$0,1	\$0,1	\$0,1	\$0,1	\$0,1	\$0,1
\$4	\$0,8	\$0,8	\$0,4	\$0,4	\$0,4	\$0,4	\$0,4	\$0,4
\$16	\$3,2	\$3,2	\$1,6	\$1,6	\$1,6	\$1,6	\$1,6	\$1,6
\$64	\$12,8	\$12,8	\$6,4	\$6,4	\$6,4	\$6,4	\$6,4	\$6,4
\$256	\$51,2	\$51,2	\$25,6	\$25,6	\$25,6	\$25,6	\$25,6	\$25,6
\$1024	\$204,8	\$204,8	\$102,4	\$102,4	\$102,4	\$102,4	\$102,4	\$102,4

Tabela3 Bónus - Entrada de Cyclers

Bónus Fecho Cyclers	1ºNível (20%)	2ºNível (20%)	3ºNível (10%)	4ºNível (10%)	5ºNível (10%)	6ºNível (10%)	7ºNível (10%)	8ºNível (10%)
\$5	\$1	\$1	\$0,5	\$0,5	\$0,5	\$0,5	\$0,5	\$0,5
\$20	\$4	\$4	\$2	\$2	\$2	\$2	\$2	\$2
\$80	\$16	\$16	\$8	\$8	\$8	\$8	\$8	\$8
\$320	\$64	\$64	\$32	\$32	\$32	\$32	\$32	\$32
\$1280	\$256	\$256	\$128	\$128	\$128	\$128	\$128	\$128
\$5120	\$1024	\$1024	\$512	\$512	\$512	\$512	\$512	\$512

Tabela4 Bónus - Fecho de Cyclers

A matriz tem compressão dinâmica. Caso tenha um membro que não adquiriu a mensalidade, esse membro é ignorado, sendo a comissão a receber para o upline.

Cada membro está limitado a receber comissões dos níveis, mediante o pagamento do pack do status membro.

Status membro

Se não pretende ganhar mais comissões referindo novos membros, então esta secção não se aplica a si.

O que seria uma pena, porque ele paga as comissões mais elevadas das quatro secções.

Este bónus é pago a todos os membros que referem directamente, e que estes actualizem o pacote de status (mensalidade). Quando um referido directo adquirir a mensalidade, o upline recebe uma comissão de 33% dessa actualização.

Mais Status, maior o número de níveis em que recebe bónus e comissões.

Nível activado	Status	Mensalidade	Comissão (33%)	Pontos
1º,2º,3º	Ativo	\$14,95	\$5	1000
4º	Plus	\$29,95	\$10	2000
5º	Pro Power	\$74,95	\$25	5000
6º	Professional	\$149,95	\$50	10000
7º	Elite	\$374,95	\$124	25000
8º	Ultra	\$749,95	\$248	50000

Tabela5 Status membro/ comissão/ CV pontos

Pode aumentar o seu nível de comissões abertas através do aumento do PersonalAchievementLevel. Cada vez que aumenta o P.A.L., os seus níveis de comissões abertas aumentam, começando em 3 BRONZE (SILVER, GOLD, TITANIUM, PLATINUM) até 8 IRIDIUM.

Plano de pagamentos dinâmicos para maximizar o seu retorno

O plano de pagamentos pode ser trabalhado para aumentar os seus ganhos, mesmo que não tenha downlines. Quanto mais põe no sistema, mais você consegue dele!

Faça o que fizer, se for um membro activo e se fizer compras na loja virtual, ou seus lucros vão crescer - ao longo do tempo!

Há um facto muito esclarecedor, que hoje em dia é ignorado por muita gente – “Você não consegue ganhar dinheiro vindo do nada”.

Dito isto, então deve ser igualmente óbvio que para receber comissões, é preciso primeiro comprar itens.

E se vamos pagar muitas comissões, então também temos de fazer muitas vendas.

O nosso plano de compensação incentiva isso de uma forma muito forte. Quanto mais comprar, mais recebe - de tudo.

+ posições = + comissões / + posições = + cyclers / + upgrades = + comissões

Então, quantas mais posições tiver, maiores serão os ganhos para si!

Sistema em tempo Real

O nosso sistema é um sistema em tempo real. As actualizações são feitas logo que o pagamento é feito. Todas as comissões são também calculadas e são pagas imediatamente na sua conta do back-office.

Os pagamentos são processados pelo menos duas vezes ao dia. A transferência não deverá demorar mais de 24 horas a ser pago.

Palavras finais

Compreendeu como funciona o sistema?

Isto pode ser muita informação para compreender de uma só vez, e para a maioria das pessoas vai demorar algum tempo a entender e a perceber o que a UltraXProject é capaz de fazer por eles.

Então, aqui tem uma simples estratégia que pode muito bem funcionar para si:

- 1. Registe-se hoje mesmo e actualize o seu status membro, pelo menos ACTIVA. Isto custa apenas \$14,95 para 30 dias.*
- 2. Compre alguns produtos na loja virtual e active as suas posições Cycler.*
- 3. Depois pode começar a aprender sobre como expandir os seus ganhos com a construção de uma downline através de marketing.*

Em um curto espaço de tempo você pode estar a fazer ganhos superiores a qualquer trabalho remunerado, permitindo-lhe viver a vida que merece!